

Eurovocs KeyVit Manual

Eurovocs - KeyVit - Manual

Licensöverenskommelse

Läs följande licensöverenskommelse noggrant före installation av Eurovocs KeyVit. Om detta licensavtal ej kan accepteras, returnera programpaketet i sin helhet till RehabCenter AB eller dess återförsäljare.

Technologie & Intergratie ger dig rätten att använda denna kopia av Eurovocs KeyVit på en dator. Det är tillåtet att göra en säkehetskopia av detta program. Eurovocs KeyVit tillhör Technologie & Intergratie och är upphovsrättsskyddad enligt författarens lands lag och internationell copyright överenskommelse.

Copyright

© Copyright Technologie & Intergratie

Alla rättigheter reserverade. Ingen del av denna publikation får reproduceras, lagras i elektroniskt lagringsmedia eller annat media, översättas till annat språk eller återgives i någon annan form, vare sig det är elektroniskt, mekanisk, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt, inspelat eller annat, utan skriftligt tillstånd från Technologie & Intergratie.

Licence agreement

Please read the following license agreement carefully before you install Eurovocs Skippy. If you object to this license agreement, please return the complete Eurovocs Skippy to Technologie & Integratie or their resell company.

Technologie & Integratie grants you the right to use this copy of Eurovocs Skippy on a singel computer. You are allowed to make one copy of this software for backup purpose only. The Eurovocs Skippy software is the property of Technologie & Integratie , and is protected according to the author's law and international copyright agreement.

Copyright

© Copyright Technologie & Intergratie

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrival system, translated to any language or transmitted in any form or by any means, be it electronic, mechanical, magnetic, optical, chemical, manual, recording, or otherwise, without prior written permission by Technologie & Intergratie.

Our address:

Technologie en Intergratie Sint-Pietersnieuwstraat 41 B-9000 Gent, Belgium info@tni.be – www.tni.be Vår adress:

RehabCenter AB Enhagsvägen 18 187 40 Täby, Sweden info@rehabcenter.se – www.rehabcenter.se

Innehåll

Introduktion	Vad är Eurovocs Suite Vem bör läsa denna manual? Installation av Eurovocs Suite Starta Eurovocs Suite Systemkrav Säkerhet	5 5 5 6 6
Kapitel 1	De första stegen i KeyVit Starta KeyVit Använda KeyVit Stänga av KeyVit	8 8 8 9
Kapitel 2	Styrsätt Indikator Styrsättsläge Autoklick Skanningsfunktioner	10 10 10 11 11
Kapitel 3	Layout Fönster	15 16
Kapitel 4	KeyVit tangentbord Tillgängliga tangentbord	18 18
Kapitel 5	Skapa ett eget KeyVit tangentbord med tangentbordsfixaren Skapa eller redigera ett tangentbord Bestäm storleken på tangentbordet Tangentbordets rutmönster	22 22 22 23
Kapitel 6	Muskontroll Muskontroll: vizier, radar, nedåt-höger och uppåt-höger Muskontroll Allmänt	26 26 29
Kapitel 7	Menykontroll	31
Kapitel 8	Alternativ för Systemmenyn Namnlist och menyrad	33 33

Introduktion

Vad är Eurovocs Suite?

Eurovocs Suite består av tre moduler: DocReader, Skippy och KeyVit. Alla tre modulerna kan ge användaren ökad förmåga att läsa, skriva och redigera texter.

- DocReader är ett ordbehandlings program. Den största skillnaden mot andra ordbehandlingsprogram är att DocReader kan läsa upp olika textfiler (t ex en text som skrivits direkt i programmet eller en text som laddats hem från Internet). DocReader kan även läsa vid textinmatning! Det finns även en möjlighet att spara texter som ljudfiler.
- Skippy är ett program för ordprediktion. Ordprediktion kan spara upp till 50% av alla tangenttryckningar. När ett ord börjar skrivas presenterar KeyVit en lista med ordförslag som börjar med de tecken som redan skrivits. För att lägga till rätt ord i texten, är det bara att välja ordet i listan med en knapptryckning. Skippy lägger automatiskt till ett mellanslag efter ordet. Programmet innehåller ett flertal funktioner för att underlätta skrivandet och anpassa prediktionen till personliga behov.
- KeyVit är ett skärmtangentbord som gör det möjligt att skriva utan att använda ett vanligt tangentbord. KeyVit tangentbord är enkla att anpassa till personliga behov. Alla funktioner och utseenden kan ändras. Key-Vit kan styras med en mus, styrkula, pekskärm, joystick eller kontakter, autoklick och skanning med 1 eller 2 knappar. Dessa valmöjligheter kan öka skrivhastigheten betydligt, speciellt om KeyVit kombineras med programmet Skippy.

Vem bör läsa denna manual?

Denna manual är till för de som vill veta mer om de olika funktionerna i Eurovocs KeyVit. För att ta reda på hur textinmatning kan ske snabbare, hur man kan få en text uppläst i DocReader eller hur det går till att skapa ett eget utformat skärmtangentbord i KeyVit mm.

Installation av Eurovocs Suite

För att installera Eurovocs Suite, lägg CDskivan i CD-rom läsaren. Om installationen inte startar automatiskt, klicka på start > kör och starta programmet setup.exe från skivan. Eurovocs Suite installationsguide hjälper dig sedan genom installationen. Följ bara instruktionerna som visas på bildskärmen.

Starta Eurovocs Suite

Man kan starta de tre modulerna av Eurovocs suite samtidigt genom att köra den batchfil som finns under **Start > Alla Program > Eurovocs Suite Svenska > All.** Denna batchfil kan kopieras till **Start > Alla program > autostart** för att få Eurovocs att starta automatiskt när datorn startar.

Batchfilen kan hittas under <drive>:\program\Eurovocs Suite\suite Svenska.bat. Den kan redigeras med ett vanligt textredigeringsprogram som notepad för att justera sökvägar eller hindra att någon/några moduler startar.

Systemkrav

För att Eurovocs ska fungera och kunna utnyttjas effektivt skall datorns system uppfylla minst följande rekommendation.

Minimum systemkrav för Skippy och KeyVit

Minsta rekommenderade systemkrav är följande:

- Pentium PC.
- 8 Mb RAM.
- Microsoft Windows 95/98 (endast Skippy fungerar i Windows 95, **ej KeyVit**), Windows NT, Windows XP eller senare.
- 16-bitars ljudkort, kompatibelt med Multimedia system (MMSystem).

Minimum systemkrav för Eurovocs Doc Reader

Minsta rekommenderade systemkrav är följande:

- Pentium PC (300 MHz) eller snabbare.
- 32 Mb RAM
- Microsoft Windows 95/98/NT/XP eller senare.
- 16-bitars ljudkort, kompatibelt med Multimedia system (MMSystem).

Säkerhet

Eurovocs Suite är normalt mjukvarulåst.

Efter installationen fungerar programmet i 60 dagar, därefter måste det låsas upp med en kod. 60 dagar är fullt tillräcklig tid att hinna prova programvaran och skaffa upplåsningskod. Kontakta din leverantör eller RehabCenter AB för att erhålla en upplåsningskod.



Eurovocs KeyVit

Kapitel 1: De första stegen i KeyVit

Denna manual visar de grundläggande funktionerna i KeyVit. KeyVit är ett anpassningsbart bildskärmstangentbord som ger en användare möjlighet att skriva text utan att använda det vanliga tangentbordet. Ett KeyVit standard qwertytangentbord har alla bokstäver och funktioner som finns på ett vanligt tangentbord. Det betyder att all sorts text kan skrivas med ett KeyVit tangentbord. KeyVit stödjer även alternativa styrsätt, menystyrning och omgivningskontroll.

KeyVit kan styras med: mus, styrkula, pekskärm, autoklick och skanning med 1 eller 2 kontakter.

Följande avsnitt beskriver hur KeyVit kan användas.

Starta KeyVit

Att starta KeyVit

- 1. Klicka på **startknappen** i skärmens nedre vänstra hörn.
- 2. Flytta markören till **alla program**. En lista över alla installerade program visas.

Klicka på Eurovocs Suite Svenska > KeyVit.

KeyVit startas.



Dubbelklicka på KeyVit skrivbordsikon så startar KeyVit direkt.



Använda KeyVit

Att använda KeyVit

- 1. Starta KeyVit.
- 2. Starta ett program för ordbehandling (såsom DocReader), ett E-postprogram eller annat program där text skall matas in.
- 3. Börja skriva genom att välja tangenter på tangentbordet. (För de olika alternativen hur att välja tangenter, se kapitel 2 i denna manual.)

Skippy, ett program för ordpredition, kan med fördel användas tillsammans med KeyVit.

Hur man laddar in ett annat KeyVit tangentbord

Med KeyVit kan man använda ett flertal olika tangentbord. Dessa kan väljas från en lista över tillgängliga tangentbord. Listan visas under **Meny > Hämta tangentbord.** Filerna i listan är alla av typen *.kdf. När en av dessa väljs (t.ex. swedish.kdf), hämtar KeyVit in det tangentbordet. För en beskrivning av de tangentbord som medföljer KeyVit, se kapitel 4.

Läs in tangentt	ordslayout	
Leta i:	🚞 Keyboards	• 🖬 🏜 📼 •
Senast använda dokument Skrivbord	Bitmaps Bitmaps Belgian.kdf Belgian.kdf Donish.kdf Doul.kdf Dwell.kdf Dvorak.kdf English.(uk).kdf	Gewa (remote control).kdf Gewa (telephone).kdf Gewa (video remote) learn.kdf Gewa (video remote).kdf Italian.kdf Main.kdf Mouse control (small with radar).kdf Mouse control (small with vizier).kdf
Mina dokument	English (us).kdf Extended keys.kdf French.kdf German.kdf Gewa (full) learn.kdf	Mouse control.kdf Morwegian.kdf Mumpad.kdf Spanish (traditional).kdf Spanish (traditional)
Den här datorn	Gewa (full).kdf Gewa (remote control) learn.kdf	國 Swedish.kdf 國 Windows control.kdf
Mina nätverksplatser	Filnamn: Swedish kdi Filformat: Tangentbordslayou	✓ Úppna Uppna Avbryt

Avsluta KeyVit

Stänga av KeyVit

Klicka på Meny > Avsluta

Öppna systemmenyn genom att klicka på följande ikon och välj **stäng**.



Kortkommandot **alt-F4** stänger också Key-Vit.

Kapitel 2:

Styrsätt

I KeyVit finns flera alternativa möjligheter för hur tangentval kan göras från KeyVit tangentbordet. Välj ett av styrsätten från fliken **Styrsätt** som finns under **Meny** > **inställningar.**

nställningar	×
Styrsätt Skanning Layout Fönster Läge Nuvarande läge: Mus Startläge: Mus	
Indikator	
Inställningar för autoklick Använd autoklick Använd tidsindikator Automatisk repetition Använd liud	
Ignorera rörelser inom: 5 - pixels	bryt

Indikator

Under fliken **Styrsätt** kan man välja mellan olika indikatorer för skanning och autoklick. Den aktuella knappen kan markeras med täckande färg över hela knappen eller inringas med en färgad ram eller punkter.



Klicka på **Färg** knappen under fliken **styrsätt** för att välja färg för markeringen.



Val av styrsätt

Under fliken **Styrsätt**, väljs den metod som skall användas, man kan även ställa in det läge som programmet skall starta i. För de båda alternativen finns följande valmöjligheter:

• Mus

Gör val med mus, vänsterklicka på skärmtangentbordet för att göra önskade tangentval.

• Joystick (styrspak)

Med detta styrsätt aktiverat flyttas markören upp/ner och höger/vänster genom att föra styrspaken i önskad riktning. Vänsterklick görs genom att trycka på spakens knapp (knapp 1 eller A på vissa spakar). Dubbelklick (tryck två gånger på spakens knapp) och drag (tryck och håll in spakens knapp) är också möjligt. När markören befinner sig över den knapp som skall användas, tryck på styrspakens klickknapp. Markörhastigheten vid **joystickstyrning** kan ställas in i pixel per sekund. Detta är en indikation på hur fort markören ska röra sig över skärmen när en joystick används. Markörhastigheten kan accelereras (ökas) om joystickspaken hålls kvar i samma riktning. Ställ in värdet för **Accelerationen** i pixels per sekund.

• Skanning

KeyVit stödjer även skanning med 1 eller 2 kontakter. När detta styrsätt valts skannas knapparna på tangentbordet enligt vald metod. T.ex. när rad-kolumn är valt skannas först raderna med början på den översta raden. Kontakt 1 kan användas för att välja rad. Vid val skannas tangenterna i den valda raden med början från vänster. En tangent på den raden kan väljas med ytterligare ett tryck på kontakt 1. Andra skanningsmetoder beskrivs senare i detta kapitel.

P

För att avsluta skanningen och välja en annan styrmetod, tryck på Esc-tangenten på det normala tangentbordet.

Autoklick

När funktionen **autoklick** under fliken **styrsätt** är aktiverad kan autoklick göras med mus eller joystick. När markören flyttas över en tangent, markeras tangenten med vald indikator (täckande färg, ram eller punkter). Om markören hålls kvar över en tangent väljs tangenten automatiskt efter en inställd tid. Tiden ställs in i fönstret bredvid kryssrutan för **autoklick**, tiden är i millisekunder. Nytt Autoklick kan ske först när markören flyttats bort från den senast aktiverade tangenten.

Under samma flik finns även följande **autoklick** funktioner:

Autoklick funk- tion	Beskrivning
Använda tids-	En tidsindikator visas i den knapp markören befinner sig
indikator	passerat. När inställd tid förflu- tit sker ett automatiskt klick.
Automatisk repetition	Om en knapp aktiveras och markören hålls kvar kommer KeyVit att automatisk välja den igen efter inställd tid.
Använd ljud	KeyVit genererar ett ljud när autoklicktiden gått ut.
Ignorera rörel- ser inom pixels*	Det är mycket svårt att hålla muspekaren helt still. Därför kan ett "Okänsligt område" definieras. Musrörelser inom det området ignoreras och ned- räckningen av tid till autoklick fortsätter trots små musrörelser.

* Se kapitel 4: Autoklick tangentbordet

Alternativ för Skanning

Följ anvisningarna för att välja en lämplig metod för skanning:

1. Välj Meny > Inställningar > Skanning.

Styrsätt	Skanning Layout Fönster
Allmär	nt
æ	Skanning med 1 kontakt
	Automatisk stegning varje 1000 msek
	C Välj automatiskt efter 2000 msek
	Kontakt 2: 🔽 Återvänd till övre vänstra
	Paus i skanning efter 10 varv
C	Skanning med 2 kontakter
Metod	
Sk	anningsmetod: Rad - kolumn 💌
An	tal varv i rad : 3
Г	Dubbel tid på första
Alterna	stiv
•	Återgå till övre vänstra efter val
A	wancerade alternativ

- 2. Välj skanning med 1 eller 2 kontakter.
- 3. Skanning med 1 kontakt:

Vid val av alternativet **automatisk** stegning varje 5000 msek under fliken Skanning, skannar KeyVit automatiskt till en ny rad eller tangent efter inställd tid (5 sekunder i det här fallet). Val av en tangent görs med tryck på kontakt 1. När en tangent är vald fortsätter skanningen.

Vid användning av alternativet **Välj** automatiskt efter 5000 msek, måste man använda kontakt 1 för att fortsätta skanningen. KeyVit väljer sen automatiskt markerad rad eller tangent om inte skanningen fortsätts inom 5 sekunder.

När skanning med en kontakt valts kan kontakt 2 få en alternativ funktion. Vid alternativet Å**tergå till övre vänstra** kan kontakten användas för att när som helst starta om skanningen från den övre vänstra tangenten. Vid alternativet **Paus i skanning** kan kontakt 2 användas för att göra en paus i skanningen. Använd kontakt 1 för att starta skanningen igen. Det är möjligt att kombinera dessa två funktioner.

Med funktionen **paus i skanningen efter .. antal varv**, går det att ställa in hur många varv KeyVit ska skanna utan att ett val görs innan skanningen pausas.

• Skanning med 2 kontakter: Skanning sker inte automatiskt. Kontakt 2 används för att fortsätta skanningen, kontakt 1 för att göra val.

Denna skanningsmetod kan justeras för rad-kolumn eller kolumn-rad skanning under **definition.**

Definit	ion 🛛 🛛
€ 1	Gå till rad (kontakt 2) - Välj rad (kontakt 1) - Gå till kolumn (kontakt 2) - Välj ruta (kontakt 1)
C 2	Gå till rad (kontakt 2) - Gå till kolumn (kontakt 1) - Välj ruta (kontakt 2)
	OK Avbryt



När alternativet **Använd F11 och F12** som kontakter är aktiverat under **Meny > Inställningar > Skanning >** avancerade alternativ, fungerar F11 och F12 som kontakt 1 och 2, respektive.

3. Under samma flik, **skanning**, väljs den skanningsmetod som skall användas.

Skannings metod	Beskrivning
Linjär	Alla tangenter skannas linjärt
	från vänster till höger, med bör-
	jan på den översta raden.
Orm	Linjär skanning, första raden från
	vänster till höger, andra från
	höger till vänster o.s.v.
Cirkulär	Alla tangenter skannas cirkulärt,
	med början av den övre vänstra
	och avslutas i mitten av tangent-
	bordet.
Rad-Kolumn	KeyVit skannar först raderna, när
	en rad är vald, skannas den raden
	linjärt.

Skannings	Beskrivning
metod	C
Kolumn-rad	KeyVit skannar först kolumner-
	na, när en kolumn är vald
	skannas tangenterna i den ko-
	lumnen linjärt.
Block	KeyVit skannar i block, när ett
	block är valt, delas det upp i
	mindre block. Till sist är det bara
	tangenten som skall väljas kvar.
Block-rad-	Metoden är samma som rad-
kolumn	kolumn skanning. Skillnaden är
	att tangentbordet kan delas upp i
	block med rader eller dela upp
	raderna i block. Under blockdefi-
	nition kan ställas in hur många
	block som tangentbordet och
	raderna ska delas upp i.
Linjär (med	Skanning sker som under linjär,
backsteg)	men vid tryck på kontakt 1 byter
	skanningen riktning. För att välja
	tangent, tryck på kontakt 1 igen.
Orm (med	Skanning sker som under orm,
backsteg)	men vid tryck på kontakt 1 byter
	skanningen riktning. För att välja
	tangent, tryck på kontakt 1 igen.
Cirkulär (med	Skanning som under cirkulär,
backsteg)	men vid tryck på kontakt 1 byter
	skanningen riktning. För att välja,
	tryck på kontakt 1 igen.

Vid användning av rad-kolumn, kolumnrad eller block skanning kan man ställa in hur många gånger KeyVit skall skanna tangenterna i samma rad, kolumn eller block (före skanning av rader, kolumner eller större block igen).

Vid användning av ett alternativ med backstegsfunktion, kom ihåg att ställa in hur många steg skanningen ska backa och hur fort den ska backa. Backstegsfunktionen fungerar bara med 1 kontakt. Backsteg är effektivast om skanningen sker i hög hastighet och backstegen sker i ett lägre tempo.

Vid användning av rad-kolumn eller kolumn-rad skanning kan man markera alternativet **dubbel tid på första**. När KeyVit startar skanningen av de separata tangenterna, efter att en rad eller kolumn är vald är skanningstiden för den första tangenten dubblerad.

- 4. Under Fliken **skanning** finns funktionen återgå **till övre vänstra efter val.** Denna funktion säkerställer att skanningen alltid börjas i övre vänstra hörnet.
- **5.** Ställa in avancerade inställningar.

Klicka på knappen **Avancerade alter**nativ och dialogfönstret avancerade inställningar av skanning visas.

Paus efter val :	D msek
🔽 Använd ljud	
Använd F11 oc	h F12 som kontakter
🔲 Välj när kontakt	ten släpps
🔽 Repetera varje	500 msek när kontakten är nertryckt
🔲 Börja repete	ra efter 1000 msek
🗖 Repetera skann	ningssteg var 1000 msek när kontakt 2 är nertryck
Fördröjningstid :	300 msek

Följande tabell förklarar de avancerade inställningarna och deras funktion.

Avancerad		
skannings	Funktion	
inställning		
Paus efter val:	Efter ett val, måste den inställda	
msek	tidsintervallen passera innan ett	
	nytt val kan göras.	
Använd ljud	KeyVit använder ett ljud varje	
	gång ett nytt element skannas.	
Använd F11	E11 och E12 för funktioner met	
och F12 som	sverande kontekt 1 och 2	
kontakter	svarance kontakt 1 och 2.	
Välj när kon-	En tangent väljs inte så länge	
takten släpps	kontakten är nedtryckt, val sker	
	först när den släpps upp.	
Repetera varje	När kontakt 1 används för val av	
msek, när	tangent och hålls nedtryckt	
kontakten är	kommer KeyVit att repetera efter	
nedtryckt	den inställda tidsintervallen.	
Börja repetera	När föregående funktion är akti-	
efter msek	verad och kontakten hålls	
	nedtryckt efter ett val, kommer	
	KeyVit att repetera valet första	
	gången efter den inställda tidsin-	
	tervallen.	

Avancerad skannings inställning	Funktion
Repetera skan- ningssteg var msek när kontakt 2 är nedtryckt	När skanning sker med 2 kontak- ter fortsätter skanningen med inställda tidsintervallet så länge kontakt 2 är nedtryckt.
Fördröjningstid	En val sker inte direkt när kon- takten trycks ner utan först efter den inställda tidsfördröjningen.

Kapitel 3: Layout

Detta kapitel beskriver hur man kan ändra funktion och utseende på ett befintligt Key-Vit skärmtangentbord.

Fliken Layout

1. Klicka på Meny > Inställningar > Layout.

Dialogfönstret för Layout visas.

Allmänt	
Knappstil: 2D färgad	-
Avstånd mellan knappar: 0	
Teckensnitt	<u></u>
Ändra teckensnitt och textfärg:	Teckensnitt
Bakgrund:	Färg
Klibbiga tangenter:	Färg
🦳 Genomskinliga tangenter	

- 2. Skärmtangentbordets knappstil kan ändras till Ingen, 2D färgad eller 3D färgad.
- Avståndet mellan knapparna på tangentbordet kan justeras från 0 till 15. Väljs värdet 0 blir det inget gap mellan knapparna, 15 ger stort gap mellan knapparna.
- 4. Typsnitt och textfärg på tangenterna kan ändras. Klicka på **Teckensnitt** under fliken **Layout** så visas fönstret **tecken.**

Tecken			? 🔀
Teckensnitt:	Stit: Normal Normal Kursiv Fet Fet kursiv	Storlek: 10 11 12 14 16 18 20	OK Avbryt
Effekter Genomstruken Understruken Färg:	Exempel AaBbYy	(Zz	
Svart 💌	Teckenuppsättning: Västerländsk	•	

I dialogfönstret går det att välja typsnitt, stil, storlek och färg för tangentens text.

5. För att ändra bakgrundsfärg och färg på aktiverade klibbiga tangenter, klicka på Bakgrund-färg respektive klibbiga tangenter-färg (se längre fram i detta kapitel) under fliken Layout och välj färg i dialogfönstret som visas.



Om alternativet **Genomskinliga tangenter** är aktiverat, kommer alla knappar att bli genomskinliga och därmed få samma färg som bakgrunden. Till klibbiga tangenter räknas följande: Alt, Ctrl, Skift, Caps Lock, Alt Gr, Num Lock.

När man väljer en klibbig tangent förblir den nedtryckt tills en annan tangent väljs (i kombination med den klibbiga tangenten) eller tills samma klibbiga tangent väljs igen.

Alt och Ctrl är klibbiga tangenter med speciell funktion. När en av dessa valts kan en annan tangent väljas att kombinera med. Därefter återgår den klibbiga tangenten till normalt (oaktiverat) läge. Det kan finnas behov att kombinera 2 eller fler tangenter med Alt eller Ctrl tangenten. För att göra detta, klicka på Alt eller Ctrl två gånger och välj därefter de andra knapparna. Klicka på Alt eller Ctrl igen för att stänga av dem.

Fönster

Klicka på Meny > Inställningar > Fönster.

Dialogfönstret för Fönster visas.



Här kan man aktivera eller avaktivera följande funktioner:

• Placera vid bildskärmskanten när fönstret kommer nära kanten

Den här funktionen gör att KeyVit tangentbordet hoppar till kanten av skärmen när det hamnar nära eller förbi kanten. Funktionen förhindrar att delar av tangentbordet skulle kunna hamna så att det inte syns. Ställ in ett procentuellt värde mellan 0 till 15. När avståndet mellan kanten på skärmen och fönstret blir lägre än detta värde, flyttas fönstret automatiskt till skärmkanten.

• Alltid överst

Med detta alternativ aktiverat säkerställs att tangentbordet aldrig kan täckas av ett annat programfönster.

• Storleksanpassa Skippy till KeyVit

När ordprediktionen Skippy används kan det ibland vara lämpligt att koppla ihop Skippy med KeyVit. Gör såhär för att utföra det:

- Markera alternativet Koppla Skippy till KeyVit. Skippy startar då automatiskt när man startar KeyVit, och stängs när KeyVit avslutas.
 OBS! Används denna funktion får Skippy inte startas automatiskt på annat sätt. T.ex. från Autostart.
- 2. Ange sökvägen till Skippy.
- 3. Placera Skippyfönstret antingen till höger eller vänster om KeyVit fönstret om Skippy har vertikal layout. Över eller under vid horisontell layout. Storleken på Skippyfönstret anpassas automatiskt till storleken på KeyVitfönstret vid markering av alternativet Storleksanpassa Skippy till KeyVit.

Kapitel 4: KeyVit tangentbord

Det ingår ett antal olika tangentbord i KeyVit som visar exempel på de olika möjligheter programmet har. Dessa tangentbord är färdiga för direkt användning och kan även vara en inspirationskälla och hjälp att skapa egna tangentbord (se kapitel 5).

Tillgängliga tangentbord

Vanliga tangentbord

För att skriva text är de mest använda tangentborden: Alfabetiskt, Belgiskt, Holländskt, Dvorak, Engelskt (UK), Engelskt (US), Franskt, Tyskt, Italienskt, Spanskt (traditionellt) och Svenskt. Dessa tangentbord har alla en layout som påminner om vanliga fristående tangentbord på respektive språk.

1	🗄 KeyVit 📃 🗖 🔀										
	Meny										
	Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10 F11 F12
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
	а	b	с	d	е	f	g	h	I	j	- ↓
	k	T	m	п	0	р	q	r	s	t	
	u	v	w	×	У	z			?	I	

6	KeyVit leny														l	- 🗆 🛛
	Esc		F1	F2	F3	F4		F5	F6	F7	FB		F9	F10	F11	F12
ľ	9	т	2	з	4	5	6	7	8	9	0	+	- 4		-	
	4	-	q	w	e	r	t	у	u	1	0	р	ā			
	C	aps	a	8	d	ŕ	9	h	J	k	Т	ö	ä			H
	۲		<	z	x	c	v	b	n	m		*	-	~		-
	c	ht	at the second s	1	Alt .						A	tGr	∎ a	Ē.	C	tri
	+	1	÷	-	Ir		0	el	н	ne	E	nd	P	Up	PI	Dn

Tangentbordet 'Numpad'

Det finns ett Numeriskt tangentbord med tangenter som motsvarar de på ett fristående tangentbord.

Heny	/Vit	-	
Num	1		-
7	8	9	
4	5	6	Ť
1	2	3	
0			Enter

Gewa tangentbord

En första grupp består av tangentbord att använda i kombination med en Gewa fjärrkontroll. Dessa tangentbord kan styra andra apparater (t.ex. TV, HiFi, Telefon, VCR).

🕂 Ke 💶 🗖 🔀 Meny					
1	2	3			
4	5	6			
7	8	9			
Vol+	0	Ch+			
Vol-	Ø.	Ch-			

Alla Gewa tangentbord (förutom tangentbordet 'telephone'), finns i en variant med 'learn' och en version utan 'learn' i filnamnet. Versionen med 'learn' används för att lagra Gewa IR-koder. Den andra versionen används för att skicka den infraröda koden.

Tangentbordet 'Telephone' har ingen 'learn' variant. Tangentbordet inkluderar de standard IR-koder som används av Gewa-Jupiter telefon och behöver ingen ytterligare programmering.



0

200

För mer information, se din Gewa manual.

'MainSv' tangentbord för skanning

Standardtangentbordet att använda med skanning är tangentbordet 'MainSv'.

📑 Key	Vit					-	
Meny							
P1	P2	P 3	P4	P5	P6	P7	P8
е							
n							
а							
t				w			
H		\leftarrow	4	-	Ť	÷	->
F1	0	æ	Ø		Ctrl	Alt	Сар

Det innehåller alla bokstäver i alfabetet och andra grundläggande tangenter som Tab. och Retur. Det har även 8 tangenter för val av ord från Skippys prediktionslista (P1-P8) och 2 tangenter för att stega i listan med prediktioner (<< och >>).

Tangentbordet 'MainSv' har även några länkar till andra tangentbord:

Den här tangenten växlar till tangentbordet 'Extended keys'. Det består av bl.a. 12 funktionstangenter (F1 till F12), piltangenterna, Esc, redigerings tangenterna (Insert, Delete, Home, End, Page Up och Page Down), Ctrl, Retur och Mellanslag.

> Den här tangenten växlar till tangentbordet 'Special characters'. Det består av ett antal sällan använda tecken som &, @, #, %, € mm.

Den här tangenten växlar till tangentbordet 'Windows control'. Se längre fram i det här kapitlet för mer information om detta tangentbord.

Den här tangenten växlar till tangentbordet 'Gewa (full)'. För att kunna styra andra apparater från detta tangentbord måste det först programmeras via tangentbordet 'Gewa (full) learn'.



'Windows control' tangentbordet

Tangentbordet 'Windows control' är mestadels använt med skanning. Vissa tangenter kan inte ens användas med en mus.



Följande tabell beskriver tangenterna i 'Windows control' tangentbordet och deras funktion.

'Windows control' tangent	Funktion
5	Tillbaka till tangentbordet 'MainSv'.
19	Öppna Start menyn. *
	Stega mellan objekten i menyn till den aktiva applikationen. *
	Stega mellan de aktiva applikationerna i aktivitetsfältet. *
0	Starta om Windows TM .

'Windows		'Windows					
control'	Funktion	control'	Funktion				
tangent		tangent					
8	Stäng av Windows TM		Flytta KeyVit till nedre vänstra hörnet av skärmen.				
4•	Starta vizier läget (se kapitel 6 för ingående beskrivning av vizier läget).	¥.	Flytta KeyVit nedåt.				
0	Starta radar läget (se kapitel 6 för ingående beskrivning av radar läget). *		Flytta KeyVit till nedre högra hörnet av skärmen.				
2	Vänsterklicka på muspekarens nuva- rande position. *	\mathbf{O}	Gör den aktiva applikationens fönster bredare, när det inte är maximerat.				
B	Dubbelklick. *	*	Flytta den aktiva applikationens föns- ter uppåt.				
	Drag (håll vänster musknapp nere). *		Gör den aktiva applikationens fönster smalare, när det inte är maximerat.				
A	Högerklicka på muspekarens nuvaran- de position. *	•	Flytta den aktiva applikationens föns- ter åt vänster.				
×	Flytta muspekaren uppåt och åt väns- ter.	X	Stäng den aktiva applikationen.				
A	Flytta muspekaren uppåt.	•	Flytta den aktiva applikationens föns- ter åt höger.				
Ø	Flytta muspekaren uppåt och åt höger.		Gör den aktiva applikationens fönster högre.				
+	Flytta muspekaren åt vänster.	Ŧ	Flytta den aktiva applikationens föns- ter nedåt.				
→	Flytta muspekaren åt höger.		Gör den aktiva applikationens fönster lägre.				
ø	Flytta muspekaren nedåt och åt väns- ter.	Tangenter n	ned en * kan inte välias med mus				
♦	Flytta muspekaren nedåt.	eller joystic	k.				
2	Flytta muspekaren nedåt och åt höger.	Tangentbo	rdet 'Mouse control'				
	Flytta KeyVit till det övre vänstra hörnet av skärmen.	Det finns tro troll: 'Mous	e olika tangentbord för muskon- e control', 'Mouse control (small				
1	Flytta KeyVit uppåt.	with radar)' och 'Mouse control (small with vizier)'. Det första tangentbordet kan aktive-					
	Flytta KeyVit till det övre högra hör- net av skärmen.	- ra både radar och vizier alternativen. Tänk på att tangentborden för muskontroll inte kan					
•==	Flytta KeyVit åt vänster.	- aktiveras med en hărdvarumus.					
	Stäng KeyVit.	trol' finns ä control'. Se	a pa tangentbordet 'Mouse con- ven på tangentbordet 'Windows en beskrivning deras funktioner i				
1	Flytta KeyVit åt höger.	control'. Se en beskrivning deras funktioner i översikten för 'Windows control' tangenter- na.					

Vid val av ett av tangentborden 'Mouse control (small with radar)' eller 'Mouse control (small with vizier)' får man radar eller vizier funktionerna i kombination med några grundläggande funktioner från det fullständiga 'Mouse control' tangentbordet.

Tangentbordet autoklick

Genom att använda tangentbordet autoklick, kan autoklick (se kapitel 2) användas utanför KeyVit tangentbordet. Tangentbordet består av fyra tangenter med följande funktioner:

Autoklick tangent	Funktion
	Väljs denna tangent och flyttas mus- pekaren utanför skärmtangentbordet så kommer ett vänsterklick att utföras när pekaren varit stilla den inställda autoklick tiden. För att stänga av funktionen, välj tangenten igen eller välj en annan autoklick funktion.
B	Väljs denna tangent och flyttas mus- pekaren utanför skärmtangentbordet, så kommer ett dubbelklick att utföras när pekaren varit stilla den inställda autoklick tiden. För att stänga av funktionen, välj tangenten igen eller välj en annan autoklick funktion.
	Väljs denna tangent och flyttas mus- pekaren utanför skärmtangentbordet, så kommer ett högerklick att utföras när pekaren varit stilla den inställda autoklick tiden. För att stänga av funktionen, välj tangenten igen eller välj en annan autoklick funktion.
	Väljs denna tangent och flyttas mus- pekaren utanför skärmtangentbordet, så kan en dragfunktion utföras efter den inställda autoklick tiden. För att avsluta, flytta pekaren dit drag funk- tionen skall ske och vänta tills autoklick tiden passerat. För att stänga av funktionen, välj tangenten igen eller välj en annan autoklick funktion.

Kapitel 5: Skapa ett eget KeyVit tangentbord med tangentbordsfixaren

Det är möjligt att antingen göra ändringar i ett befintligt KeyVit tangentbord eller att göra ett helt nytt, personligt anpassat tangentbord. För att göra detta använder man sig av tangentbordsfixaren som finns under **Meny > Tangentbordsfixaren.**

angentbordsfixaren	×
	Välkommen till Tangentbordsfixaren.
	Med hjälp av Tangentbordsfixaren kan du:
	C Skapa ett nytt tangentbord
	Redigera nuvarande tangentbord
	C Redigera ett befintligt tangentbord
	Ange vilket tangentbord du vill redigera:
	Bläddra
	/ Firensende Nieta \ Aubrit

Skapa eller redigera ett tangentbord

I det första fönstret väljer man om man vill skapa ett nytt eller redigera ett befintligt tangentbord. Vid val av det senare, glöm inte att ange sökvägen till det befintliga tangentbordet. Välj sedan **Nästa** för att komma vidare till nästa fönster.

Bestäm storleken på tangentbordet

I nästa fönster bestäms storleken på tangentbordet. För det första anges hur många rader och kolumner tangentbordet ska ha. Observera att tangentbordet kan ha upp till 500 rutor! För det andra anges tangentbordets bredd (max 640) och höjd (max 480) i pixels. Denna storlek är den som tangentbordet visas i första gången det laddas. Det går alltid ändra storleken senare om så önskas. Storleken är begränsad till 640x480 för att underlätta delning av tangentbord mellan olika datorer.

Tangentbordsfixaren
Fyll i önskal artal rutor (max 500 rutor): Horisonrellt: [artal kolumner] Vertikalt: 5 (artal kolumner) Vertikalt: 5 (artal rader) Fyll i förvald bredd och höjd för tangentbordet (i pixels): Bredd: 240 Höjd: 120 (max 640 pixels) Höjd: 120 (max 480 pixels) Funktion vid CapsLock: Azerty [anpassa bilder till nutor Procent: 10 2
< Föregående Nästa > Avbryt

Minskas antalet rutor i ett befintligt tangentbord (t.ex. genom att minska antalet kolumner), kommer KeyVit att varna om att viss information kommer att gå förlorad. Väljer man att fortsätta kommer några av rutorna på det tangentbordet att försvinna (tillsammans med dess tillhörande information).

För ett skärmtangentbord kan CapsLock tilldelas Qwerty eller Azerty funktion. I båda fallen måste CapsLock tangenten väljas för att aktiveras. I Qwerty läget avaktiveras den genom att välja den igen men i Azerty läget kan den endast avaktiveras genom att välja en Skifttangent.

Ändras dimensioner eller storlek på tangentbordet, gör alternativet **Anpassa bilder till rutor** att bilderna på tangenterna anpassas till den nya storleken på rutorna. Bilderna på följande tangentbord är inte anpassade till rutornas storlek. Bilderna är i originalstorlek.



På följande tangentbord är storleken på bilderna anpassad till rutornas storlek.



Längst ner i fönstret kan man även ställa in ett procenttal som anger relationen mellan bildens storlek och tangentens storlek. Om man sätter den till 90 procent, kommer bilden att uppta 90 procent av tangentens yta. Klicka på **Nästa** för att gå vidare till nästa fönster.

Tangentbordets rutmönster

I nästa fönster visas en modell av tangentbordet.



Modellen som visas har inte alltid tangentbordets riktiga storlek eftersom det kan vara för stort för att kunna visas i fönstret. För att se en förhandsvisning i korrekt storlek, klicka på **Förhandsvisa.** Förhandsvisning kan ske när som helst

under tangentbordets konstruktion. Klicka på **Göm förhandsvisning** för att stänga förhandsvisningen.

Förhandsvisning i verklig storlek 🛛							

I fönstret med modellen kan man tilldela varje ruta på tangentbordet innehåll, funktion och färg. Följ bara denna procedur:

- 1. Först av allt, klicka i en av rutorna på tangentbordet. Rutan kommer då att omges av en röd ram. Detta innebär att den är vald och nu kan man ändra dess innehåll, funktion och färg.
- 2. I fönstrets övre högra hörn väljs om rutan skall vara **tom** eller **fylld.** Om en ruta är satt till **tom**, betyder det att den rutan inte kommer att visas på tangentbordet.
- 3. I tangentbordsfixaren kan man få en tangent att täcka flera rutor. Normalt täcker en tangent en ruta, men efter klick på Ställ in tangentstorlek, kan man ändra tangentens horisontala och vertikala storlek. T.ex. kan bredden vara 2 och höjden 3. Totalt täcker den då 6 rutor. En ruta kan även ändras i storlek genom att den markeras och man drar i dess kanter.

täll in tangentsto	rlek	
Horisontell storlek :		000
Vertikal storlek :		00
ОК	Avbryt	1

4. Innehållet i en tangent är den synliga delen av tangenten. Det går att välja mellan att ha en text, ikon eller bild på tangenten. Väljs text, kan man fylla i texten i det tomma fältet under Text. Väljs ikon, går det att välja en av de medföljande fördefinierade ikonerna under Ikoner (se appendix 1). Väljs bild måste man under Bild ange filnamn och komplett sökväg till den bild (möjliga format är JPG, GIF, BMP, WMF eller EMF) som önskas på tangenten.

C Tom Ställ in tangentatolek Fiyld Sial in tangentatolek Innehät: Bid Aktivitet: Sänd tangent Färg: Ändte Normal Shitt: AAGr Bid Gards/Bitmaps/sarowright.gif Bliddaa Sänd tangent	Tangentbordsfixaren	X
Föthandsvisa	Forhandsvisa	C Tom Stall in tangentstorlek C Fyld Bid ▼ Aktivitet: Sänd tangent ▼ Färg: Ändta Normal Shitt AllGr Dards Bitmaps\arrowight.pi Bladda Sänd tangent Högenpi ▼

Det går även att ställa in att tangentens innehåll ändras när Skift, CapsLock eller AltGr används. Klicka på Skift eller AltGr och gör samma sak som gjordes för tangenten i "normal" positionen. Tänk på att innehållet i Skift och AltGr läget måste vara av samma typ som i normalläget (dvs. text, ikon eller bild).

C Tom Stall in tangentatolek Fig Stall in tangentatolek Innehål Bid ✓ Aktivitet Sand tangent Färg Ándra Normal Shift AltGr Bid boards/Bitmaps/sarrowleft gf Bläddra	Tangentbordsfixaren	
Imnehåt Bid Aktivitet: Sand tangent Färg Ändra Bid Bid Bid Biddeta		Tom Ställ in tangentstorlek Fylld
Aktivitet: Sand tangers: Faig Andra Normal Shift Bild Bild		Innehålt Bild 👻
Fäg Ändra Normal Shitt AttGr Bild boards/Bitmaps/arrowleft.gi Bläddra	+	Aktivitet: Sänd tangent 💌
Normal Shift AliGr		Färg: Ändra
Bid boards/Bitmaps/arrowleft.git Blädde		Normal Shift AltGr
boards\Bitmaps\arrowleft.gifBläddra		Bild
		boards\Bitmaps\arrowleft.gif Bläddra
-Sänd tangent		Sänd tangent
Vänsterpi		Vänsterpil
Förhandsvisa	Förhandsvisa	
< Föregående Nästa > Avbryt		< Föregående Nästa > Avbryt

- **5.** Aktivitet för tangenten är det som utförs när en tangent är vald. En tangent kan:
- Sända en bokstav eller tangent till den aktiva applikationen. För att skicka en bokstav, skriv in den i det tomma utrymmet i den undre delen av fönstret. För att skicka en tangent (som t.ex. delete, mellanslag, högerpil mm), välj en av de tillgängliga från listan i den nedre delen av fönstret.
- Skicka text/makro till den aktiva applikationen. Texten skrivs in i det tomma fältet i den nedre delen av fönstret. Genom att klicka på knappen intill texten visas ett fönster där man kan redigera makron. Genom att använda makron går det att skicka tangentkombinationer till den aktiva applikationen. Skickas t.ex. makrot

{ALT}fnminfo@tni.be{TAB}{TAB}{ TAB}' till Outlook Express skapas ett nytt e-post meddelande adresserat till info@tni.be.

	Tangenter
Med KeyVit kan du skicka tangent- kombinationer som: (CTRL)a (ALT){(CTRL)j Vilken text snutt som helst kan skickas till den aktiva applikationen.	Alt Cri Shift Mellanslag Escape Enter Backsteg Uppåtpil Neråtpil Högerpil Vänsterpil
Rensa	Lägg till

För att skicka en tangent så skall den matas in (eg. för att skicka en ALT tangent, ska den matas in {ALT}), eller väljas från listan. Ett klick på **Rensa** knappen, rensar hela texten i redigeringsfönstret.

- Kör program som "C:\Windows\Notepad.exe". Ange sökvägen i nedre delen av fönstret.
- Öppna tangentbordslayout som "numpad.kdf". Ange sökvägen i nedre delen av fönstret.
- Sänd till com port som "!s 01 01" för GEWA. Skriv in kommandot på den tomma raden i nedre delen av fönstret.
- Utför intern funktion (se appendix 1 för en listning av de möjliga interna funktionerna). Välj en av de interna funktionerna i listan i den nedre delen av fönstret.
- Läs text med DocReader. Skriv texten som DocReader ska läsa i den nedre delen av fönstret.
- 6. Färgen kan väljas separat för varje tangent på skärmtangentbordet. Om man vill byta färg på en tangent, klicka på tangenten, klicka på **ändra** och välj en ny färg från färgpaletten i fönstret som visas.



När man högerklickar på en ruta på tangentbordet visas alternativen att klippa ut, kopiera, klistra in eller radera en ruta.

Tilldela varje tangent på tangentbordet dess innehåll, aktivitet och färg. Klicka på **nästa** för att gå vidare till nästa fönster. I det fönstret, välj ett av följande alternativ:



• Spara tangentbord som en enda fil

Tangentbordet sparas som en fil. Om tangentbord skall användas på en annan dator, måste alla använda bilder finnas även i den datorn.

• Spara tangentbordet till exporterbara filer

Om bilder har använts kommer tangentbordet att sparas som två separata filer (en kdf och kdp fil). För att använda tangentbordet på en annan dator kopieras dessa två filer. Alla bilder kommer då att finnas med vid flytten.

Glöm inte att ange ett namn för tangentbordet. Klicka på **slutför**.

För att börja använda det nya tangentbordet, välj **meny > hämta tangentbord** och välj det. KeyVit laddar nu det personliga tangentbordet. Vid redigering av det nuvarande tangentbordet kommer KeyVit att automatiskt ladda om tangentbordet och visa ändringarna.

٣/

Kapitel 6: Muskontroll

För det första är det viktigt att notera att muskontroll styrs med endast en kontakt. Den andra kontakten kan utföra en annan funktion (se längre fram i detta kapitel). Esctangenten kan användas för att när som helst avbryta muskontrollen. Observera att det även stoppar skanningen.

1	
	77/

Muskontroll kan endast användas i kombination med skanning.

Muskontroll: vizier, radar, nedåthöger och uppåt-höger läge

Vizier, radar, ner-höger och upp-höger funktionerna kan användas för muskontroll. En av dessa metoder kan initieras från tangentbordet om en tangent tilldelats den funktionen. Använd tangentbordsfixaren (se kapitel 5) för att se om tangenten har denna funktion. I appendix 1 visas en lista över de tillgängliga interna funktionerna. Tänk på att om en hårdvarumus används för att klicka på tangenter med funktioner för muskontroll händer ingenting.

Tangentbordet 'Mouse Control' inkluderar redan några tangenter för muskontroll. Vizier eller radar läget kan väljas via följande:

Muskontroll tangent	Funktion
+	Starta vizier läget.
0	Starta radar läget.

Vizier läget

När vizier läget är valt visas flera olika markörer växlande på skärmen. Vid val av en av markörerna med kontakt 1 händer följande för de olika markörerna:

Markör	Funktion
STOP	Vizier stängs och KeyVit återupptar skanningen.
\$	Mus-pekaren flyttas uppåt/nedåt längs den vertikala linjen eller väns-
+>	ter/höger längs den horisontella linjen. Centrumpunkten av vizier fluttes med tills den stoppes med
\$	kontakt 1. Centrumpunkten av vizi- er är nu platsen där muspekaren
+ +	stannat och markörerna visas väx- lande igen.

Det är möjligt att lägga nya markörer till de redan befintliga. Gå till **Meny > Muskontroll** och aktivera följande, **Inkludera vänsterklick, Inkludera högerklick, inkludera dubbelklick** och/eller **Inkludera drag** under fliken **Allmänt**. Följande markörer inkluderas då i vizier alternativen:

•
8
•

Det finns även ett vizier läge som inte använder sig av markörer. I tangentbordsfixaren går det att t.ex. tilldela en tangent den interna funktionen **Starta vizier höger**. Vid val av den tangenten med skanning börjar muspekaren röra sig längs en horisontell linje, med början från mitten av skärmen mot höger. Med hjälp av vizier går det att placera muspekaren var som helst på skärmen.

Vizier inställningar

Efter val av **Meny > Muskontroll > Vizier** går det att använda skjutreglagen för justering av **vizier hastigheten**. Efter val att använda kontakt 2 för ändring av muspekarens hastighet (under fliken **allmänt** i muskontroll inställningar, se längre fram i detta kapitel), ställ även in hastigheten för kontakt 2.

Vizier hastigh Långsam – '	et Snabbt
Hastighet för Långsam – I	kontakt 2
Vizier varv:	5 -
🔽 Starta frår	n nuvarande position
🦳 Rita hårko	210

Ställ även in under **vizier varv**, hur många varv muspekaren ska gå längs samma linje.

Vid start av läget vizier, startar vizier från mitten av skärmen. Vid markering av alternativet **Starta från nuvarande position**, startar vizier från muspekarens aktuella position.

Vid aktivering av alternativet **Rita** hårkors under samma flik, visas 2 linjer på skärmen. En linje ritas från vänster till höger på skärmen, en linje från toppen till botten av skärmen. Linjerna är en hjälpreferens till platsen dit muspekaren kommer att flyttas.

Radar läget



När radarläget aktiveras visas en radarsymbol mitt på bildskärmen. Genom att trycka på kontakt 1 kan en av bildskärmens kvadranter väljas. Radarn avsöker sedan den delen av bildskärmen. När radarlinjen pekar över den punkt dit muspekaren skall flyttas, tryck på kontakt 1. Muspekaren flyttas då längs radar linjen. Använd åter kontakt 1 för att stoppa muspekaren.

Det går att lägga nya markörer till de som redan finns. Gå till **Meny > Muskontroll** och aktivera följande, **Inkludera vänsterklick, Inkludera högerklick, inkludera dubbelklick** och/eller **Inkludera drag** under fliken **Allmänt**. Följande markörer inkluderas då i radar alternativen:



För att avsluta radarläget, tryck på kontakt 1 när 'Stop'-markören visas. Muspekaren stannar då på den punkt där radarn stannade.

Det finns även ett radarläge som inte använder sig av ovan nämnda markörer. Med hjälp av tangentbordsfixaren tilldelas en tangent, t.ex. den interna funktionen **Starta radar i kvadrant 3**. Väljs sedan den tangenten via skanning, startar Radarn direkt i den tredje kvadranten på skärmen.

Radar inställningar

Under **Meny > Muskontroll > Radar**, går det att justera inställningarna för **Rotationshastighet** (hastigheten med vilken radarn går över de olika delarna på skärmen), **Radarhastighet** (den hastighet med vilken muspekaren rör sig längs radarlinjen) och **Hastighet för kontakt 2** (den hastighet som muspekaren rör sig med efter att kontakt 2 aktiverats). Tänk på att detta endast kan användas om det valts att använda kontakt 2 för att ändra muspekarens hastighet (under fliken **allmänt** i muskontroll, se längre fram i detta kapitel).

Muskontroll	×
Allmänt Vizier Radar Ner-höger	
Rotationshastighet Långsam Snabbt	
Radarhastighet Långsam – J	
Hastighet för kontakt 2- Långsam	
Rotationsvarv: 5 $\stackrel{+}{\xrightarrow{+}}$ Radarvarv: 5 $\stackrel{+}{\xrightarrow{+}}$ T Starta från nuvarande position	
OK Avbryt	

Vid **Rotationsvarv** väljs det antal gånger som radarn skall gå över de olika delarna på skärmen. Vid **Radarvarv** väljs det antal gånger som muspekaren skall förflytta sig längs radarlinjen innan programmet återgår till tangentbordet.

Vid start av läget radar visas normalt radarn mitt på skärmen, vid markering av alternativet **Starta från nuvarande position**, visas radarn vid den positionen som muspekaren för tillfället har.

Nedåt-höger och uppåt-höger läget

I tangentbordsfixaren går det att ge en tangent den interna funktionen **Starta i läge nedåt höger**. Detta läge är väldigt likt läget vizier. Vid val av den tangenten via skanning startas en horisontell linje som rullas nedåt från toppen av skärmen. För att stoppa linjen, används kontakt 1. Linjen försvinner, men istället börjar muspekaren röra sig horisontellt från vänster till höger (längs den tänkta horisontella linjen). Använd kontakt 1 igen för att stoppa muspekaren.

Vid val av en tangent med den interna funktionen **Starta i läge uppåt höger**, startar samma sorts funktion med skillnaden att den horisontella linjen startas i botten av skärmen och rullar uppåt.

Nedåt-höger inställningar

Under Meny > Muskontroll > Ner-Höger, går det att justera inställningarna för vertikal hastighet (hastigheten som den horisontella linjen rullas med), Horisontell hastighet (hastigheten med vilken muspekaren rör sig från vänster till höger längs den tänkta linjen) och slutligen hastighet för kontakt 2 (hastigheten för både den horisontella linjen och muspekaren efter aktivering av kontakt 2). Tänk på att man endast kan använda det senare alternativet när man valt att använda kontakt 2 för att ändra muspekarens hastighet (under fliken allmänt i muskontroll, se längre fram i detta kapitel).

Långsam – J	Snabbt
Horisontell hastighet Långsam	Snabbt
Hastighet för kontakt 2-	Snabbt
Vertikala varv: 5 📩 Horisontella avsökningar: 5 📩	

Vid **Vertikala varv** anges hur många gånger den horisontella linjen ska rulla över skärmen. Vid **horisontella avsökningar** regleras antalet gånger som muspekaren ska röra sig längs radarlinjen innan den återvänder till tangentbordet. Markeras alternativet **Starta från nuvarande position**, startar den horisontella linjen på den positionen som muspekaren för tillfället har istället för högst upp på skärmen.

Alternativen för **nedåt-höger** läget gäller även för **uppåt-höger** läget.

Muskontroll Allmänt

Välj **Meny > Muskontroll > Allmänt** för att ställa in vissa allmänna musinställningar.

Muskontroll
Allmänt Vizier Radar Ner-höger
Visarliniens tjocklek:
Kontakt 2: Ingen funktion
🔽 Avge ljud
🗖 Dölj KeyVitfönster vid mushantering
Markörer
Markörfördröjning: 1000 msek
Markörstorlek: Liten 💌
☐ Inkludera vänsterklick ☐ Inkludera högerklick ☐ Inkludera dubbelklick ☐ Inkludera drag
🔽 Göm normala muspekaren
OK Avbryt

Visningslinjens tjocklek (bredden på den linje som visas i de olika alternativen för muskontroll). Välj ett värde mellan 1 till 20.

Kontakter, funktionen muskontroll styrs endast med kontakt 1 och kontakt 2 kan tilldelas andra funktioner i de olika alternativen för muskontroll:

Kontakt 2	Funktion
Ingen funktion	Kontakt 2 har ingen funktion i
	alternativen för muskontroll.
Vänsterklick	Kontakt 2 gör ett vänsterklick på
	muspekarens aktuella position.
Dubbelklick	Kontakt 2 gör ett dubbelklick på
	muspekarens aktuella position.
Högerklick	Kontakt 2 gör ett högerklick på
	muspekarens aktuella position.
Ändra riktning	Byter riktning i nedåt-höger läget
	när den horisontella linjen rullar
	neråt över skärmen. När muspeka-
	ren rör sig från vänster till höger,
	kan kontakt 2 få den att ändra
	riktning från höger till vänster.

	Kan användas för att byta riktning
	i alla muskontroll funktioner.
Ändra hastighet	Kontakt 2 kan vid muskontroll
	användas för att öka eller minska
	hastigheten på linjerna eller mus-
	pekaren.
Återvänd till	Kontakt 2 avslutar muskontroll,
KeyVit	återvänder till tangentbordet och
	fortsätter normal skanning.

Med alternativet **Avge Ljud**, spelar KeyVit i de olika muskontroll alternativen upp ett ljud när linjen eller muspekaren rör sig.

Alternativet **Dölj KeyVit fönster vid mushantering** döljer KeyVit fönstret i alla muskontroll alternativen.

Det finns en del specialfunktioner som används för vizier och radar alternativen:

Markör	Funktion
alternativ	
Markörfördröjning	Tid för visning av de olika mar- körerna i vizier eller radar läget. Anges 5000 msek blir det en paus på 5 sekunder mellan vis- ningen av de olika markörerna.
Markörstorlek	Välj mellan stora eller små mar- körer här.
Inkludera vänster- klick	Efter en förflyttning av mus- pekaren vid muskontroll visas ett antal markörer (som man kan välja en av). Med detta alternativ aktiverat är ikonen vänsterklick en av dessa.
Inkludera dubbel- klick	Efter en förflyttning av muspe- karen vid muskontroll visas ett antal markörer (som man kan välja en av). Med detta alternativ aktiverat är ikonen dubbelklick en av dessa.
Inkludera höger- klick	Efter en förflyttning av muspe- karen vid muskontroll visas ett antal markörer (som man kan välja en av). Med detta alternativ aktiverat är ikonen högerklick en av dessa.
Inkludera drag	Efter en förflyttning av mus- pekaren i ett muskontroll läge visas ett antal markörer (som man kan välja en av). Med det här alternativet aktiverat, är en drag ikon en av dessa.
Dölj normala mus- pekaren	Aktiveras detta alternativ vid användning av muskontroll läge döljs den normala mus-pekaren.

Kapitel 7: Menykontroll

Till skillnad mot muskontroll kan menykontroll inte endast styras med en utan även med två kontakter. Esc-tangenten kan alltid användas för att stoppa menykontrollen. OBS detta stoppar även skanningen.



Menykontroll kan endast användas i skannings läge.

Menykontroll

Menykontrollen i KeyVit har fyra möjligheter. Med tangentbordsfixaren kan tangenter tilldelas följande interna funktioner för menykontroll:

- Avsök Startmenyn
- Avsök aktiva programmets meny
- Avsök aktiva program (på aktivitetsfältet)
- Avsök programmets systemmeny

Inställningar av Menykontroll görs via **Meny** > inställningar > Skanning. Där kan man välja mellan skanning med 1 kontakt eller skanning med 2 kontakter. Det innebär att valet som görs för skanning även gäller för menykontroll.

Menykontroll med en kontakt

Under fliken Skanning i Meny > inställningar, välj Skanning med en kontakt. Vid val av alternativet automatisk stegning varje 5000 msek skannar KeyVit automatiskt nästa objekt i menyn efter den inställda tiden. I detta fall 5 sekunder. Kontakt 1 måste användas för att välja ett menyobjekt. Vid aktivering av alternativet välj automatiskt efter 5000 msek måste kontakt 1 användas för att skanna vidare i menyn. KeyVit väljer automatiskt det markerade menyobjektet om skanningen inte fortsätts (kontakt 1 aktiverats) inom den inställda tiden, 5 sekunder i det här fallet.

Tryck på kontakt 2 vid menykontroll efter inställningen **använd en kontakt för menykontroll** avbryter omedelbart menykontrollen och låter skanningen återgå till skärmtangentbordet.

Menykontroll med två kontakter

Väljs alternativet **skanning med två kontakter** under fliken **skanning** används kontakt 1 för att välja/markera och kontakt 2 för att fortsätta skanningen.

Inställningar Menykontroll

Öppna **Meny > Menykontroll** för att ändra inställningar för ett antal funktioner för menykontroll.



Varv – Begränsar antalet gånger KeyVit kan skanna samma meny. Anges t.ex. **Varv 2**, skannar KeyVit menyn 2 gånger, sker inte något val går KeyVit tillbaka och skannar tangentbordet. Görs ett val och KeyVit skannar en undermeny skannas även denna två gånger innan KeyVit går tillbaka till närmast föregående meny KeyVit kan även ställas in att **avge ljud** när en meny skannas. Alternativet **lämna menyn om val ej gjorts inom : ... sek** är speciellt användbart vid skanning med 2 kontakter. Då lämnar KeyVit menyn om ingenting görs under den inställda tiden.

Några inställningar i **avancerade inställningar för skanning** som ligger under **Meny > Inställningar > Skanning > Avancerade alternativ** gäller även för menykontroll:

- Använd F11 och F12 som kontakter.
- Välj när kontakten släpps.
- Repetera skanningssteg var ... msek när kontakt 2 är nedtryckt.
- Fördröjningstid: ... msek.

Funktionerna för dessa alternativ förklaras mer ingående i kapitel 2 i denna manual.



Anmärkning för Windows XP användare: Om Startmenyn skall avsökas måste den ställas in som Klassisk startmeny under "Start > Kontrollpanelen > Aktivitetsfältet och Startmenyn > Startmenyn".

Kapitel 8: Alternativ för Systemmenyn

Namnlist och menyrad

I systemmenyn, som kan öppnas med ett klick på ikonen i namnlisten, kan namnlisten döljas:



Om namnlisten är dold, döljs även menyraden:



För att i detta läge kunna ändra KeyVit fönstrets position, klicka på 'KeyVit' i aktivitetsfältet och använd piltangenterna. För att stänga KeyVit, gör ett högerklick på KeyVit fönstret och välj **stäng**.

För att visa namnlisten igen, högerklicka på KeyVit fönstrets kant.

I systemmenyn går det även att välja om menyraden skall döljas.

Att dölja det ena eller båda fälten i den övre delen av fönstret har en del fördelar. Dels kan det förhindra en användare att oavsiktligt ändra programinställningar. Fönstret tar dessutom mindre plats på bildskärmen.

Appendix 1

Programdefinierade ikoner

Ikon
Skiftpil
TABpil
Backstegspil
Returpil
Windowstangent
Programtangent
Upppil
Nedpil
Högerpil
Vänsterpil
Mellanslagstecken

Tangenter som kan skickas till ett aktivt program

Tangent
Mellanslag
Escape
Retur
Backsteg
Uppåtpil
Nedåtpil
Högerpil
Vänsterpil
Infoga
Radera
Hem
Slut
Sida upp
Sida ned
TAB
Windowstangent
Tangent för Högerklick
Skift
Caps Lock

Tangent
Alt
Ctrl
AltGr
F1 F12
NumPad 0 9
NumPad Retur
NumPad /
NumPad *
NumPad +
NumPad -
NumPad.
NumLock AV 0 AV 9
NumLock PÅ/AV
Scroll Lock
Print Screen

Interna Funktioner

Interna funktioner
Flytta muspekaren uppåt
Flytta muspekaren nedåt
Flytta muspekaren höger
Flytta muspekaren vänster
Flytta muspekaren uppåt och höger
Flytta muspekaren nedåt och höger
Flytta muspekaren nedåt och vänster
Flytta muspekaren uppåt och vänster
Starta vizier läget
Starta vizier UPPÅT
Starta vizier NEDÅT
Starta vizier HÖGER
Starta vizier VÄNSTER
Starta radarläget
Starta radar i kvadrant 1
Starta radar i kvadrant 2
Starta radar i kvadrant 3
Starta radar i kvadrant 4
Starta i läge nedåt-höger
Starta i läge uppåt-höger

Interna funktioner
Vänsterklick
Högerklick
Dubbelklick
Drag
Vänsterklick efter autoklicktid
Högerklick efter autoklicktid
Dubbelklick efter autoklicktid
Drag efter autoklicktid
Avsök aktiva programmets meny
Avsök programmets systemmeny
Avsök aktiva program (aktivitetsfältet)
Avsök Startmenyn
Flytta aktiva fönstret uppåt
Flytta aktiva fönstret nedåt
Flytta aktiva fönstret höger
Flytta aktiva fönstret vänster
Gör aktiva fönstret bredare
Gör aktiva fönstret smalare
Gör aktiva fönstret högre
Gör aktiva fönstret lägre
Avsluta aktivt program
Flytta KeyVit uppåt
Flytta KeyVit nedåt
Flytta KeyVit höger
Flytta KeyVit vänster
Placera KeyVit i övre högra hörnet
Placera KeyVit i nedre högra hörnet
Placera KeyVit i nedre vänstra hörnet
Placera KeyVit i övre vänstra hörnet
Avsluta KeyVit
Starta om Windows
Skippy: Välj prediktion 1
Skippy: Välj prediktion 2
Skippy: Välj prediktion 3
Skippy: Välj prediktion 4
Skippy: Välj prediktion 5
Skippy: Välj prediktion 6
Skippy: Välj prediktion 7

Interna funktioner
Skippy: Välj prediktion 8
Skippy: Välj prediktion 9
Skippy: Välj prediktion 10
Skippy: Avsök uppåt i prediktionslistan
Skippy: Avsök nedåt i prediktionslistan
DocReader: Läs hela texten
DocReader: Läs resterande text
DocReader: Läs föregående bokstav
DocReader: Läs nuvarande bokstav
DocReader: Läs nästa bokstav
DocReader: Läs föregående ord
DocReader: Läs nuvarande ord
DocReader: Läs nästa ord
DocReader: Läs föregående mening
DocReader: Läs nuvarande mening
DocReader: Läs nästa mening
DocReader: Läs föregående stycke
DocReader: Läs nuvarande stycke
DocReader: Läs nästa stycke
DocReader: Avsluta tal
DocReader: Paus i tal
DocReader: Rensa utan att spara

KeyVit Index

A

Alltid överst 16 Anpassa bilder till rutor 22 Autoklick 11 Använda tidsindikator 11 Automatisk repetition 11 Använda ljud 11 Ignorera rörelser inom ... pixels 11 Avancerade inställningar för skanning 13

С

CapsLock funktionalitet 22

E

Exportera tangentbord 25

F

Fönster Alltid överst 16 Koppla Skippy till KeyVit 16 Placera vid bildskärmskanten 16

G

Genomskinliga tangenter 15

I

Indikatorer 10 Inställningar av Menykontroll 31 Interna funktioner 34

J

Joystick (Styrspak) 10 Accelerationen 11 Joystick-hastigheten 10

K

KeyVit Använda 8 Avsluta 8 Starta 8 Klibbiga tangenter 16 Koppla Skippy till KeyVit 16

Μ

Makron 24 Menykontroll 31 Menyrad, växla av/på 33 Muskontroll 26 Markörer 29 Dölj KeyVit fönster 29 Avge ljud 29 Kontakter 29 Muskontroll alternativ 29 Musstyrning 11

N

Namnlist, växla på/av 33 Nedåt-höger inställningar 28 Nedåt-höger läge 28

P

Placera vid bildskärmskanten 16

R

Radar läge 26, 27 Radar inställningar 27

S

Skanning 11 Definition 12 Dubbel tid på första 13 Skannings metod 12, 13 Till övre vänstra efter val 13 Automatiskt val 12 Automatisk stegning 12 Med en kontakt 12 Med två kontakter 12 Skanningsalternativ Avancerad 13 Styrsätt Joystick 10 Mus 10 Skanning 11

Т

Tangentbord 8 Ladda 8 Skapa ditt eget 22 Tangentbordsfixaren CapsLock funktionalitet 22 Tangent aktivitet 24 Tangent innehåll 24 Makron 24 Förhandsvisa 23 Spara 25 Ställ in tangentstorlek 24 Anpassa bilder till rutor 22 Tillgängliga Tangentbord Autoklick 21 GEWA 18 MainSv 19 Mouse control 20 Numpad 18 Standard 18 Windows control 19

V

Vizier läge 26 Vizier inställningar 27 Eurovocs - KeyVit - Manual